

# HK

HOTEL  
KEY  
CLUB



[www.hotelkeyclub.com](http://www.hotelkeyclub.com)

---

HOTEL residence KEY CLUB  
Via Scirocco, 15  
01014 - Montalto di Castro (VT)  
TEL. +39.0766.802867  
e-mail: [info@hotelkeyclub.com](mailto:info@hotelkeyclub.com)

---

CATALOGO CAMPI SCUOLA IN ETRURIA  
confidenziale T.O. anno scolastico 2015/16



L'HOTEL KEY CLUB 3 stelle è ubicato a Montalto di Castro Marina in provincia di Viterbo nel cuore della Maremma Laziale a pochi chilometri dal confine con la Toscana, a soli 110 km da Roma, nella terra degli Etruschi; posizionato nella tranquilla zona residenziale della cittadina, distante solamente 600 metri dal mare raggiungibile con una comoda passeggiata all'ombra dei pini centenari o mediante un servizio di Bus navetta.

La struttura si snoda bassa, solamente due piani, in modo molto discreto tra i giardini curati e ombreggiati da grandi paulonie, dove gli ospiti possono passeggiare e i bambini divertirsi in assoluta tranquillità.

All'interno dell'Hotel inoltre sono presenti campi sportivi, zona ludica per bambini, area barbecue e un ristorante climatizzato dove usufruire dei trattamenti di Bed and Breakfast, Mezza Pensione o Pensione Completa gustando piatti di cucina nazionale ed internazionale ma anche specialità della tradizione Maremmana.

**Il Ristorante Il Pirata:** Il ristorante il Pirata situato all'interno della struttura dispone di una sala molto ampia dove viene servita una ricca colazione a buffet con dolci e anche pietanze salate. La cucina inoltre per i pasti principali propone menù nazionali, internazionali e della tradizione maremmana.

Lo staff di cucina coordinato dallo Chef Francesco propone quotidianamente menù sempre diversi adatti alle esigenze degli studenti. Particolare attenzione viene riservata agli ospiti con intolleranze alimentari e con problemi celiaci.

**Il Bar:** Nelle adiacenze della reception è presente un bar con annessa sala lettura con piccola biblioteca e sala TV.

**La Piscina:** Al centro della struttura è ubica l'ampia piscina su tre livelli con annessa vasca idromassaggio. L'area è completamente attrezzata con sdraio lettini e tende, così da poter garantire piacevoli momenti di relax per tutti gli ospiti. Inoltre è presente un servizio di assistenza ai bagnanti per garantire la sicurezza a grandi e bambini. Su richiesta possibilità di corsi di ambientamento all'acqua per i più piccini.

**Le Strutture Sportive:** Sono presenti all'interno della struttura un campo polivalente (Basket e pallavolo), un campo da calcetto completamente in erba e un campo da Beach Volley in sabbia. Inoltre su richiesta in alcuni periodi dell'anno grazie ad istruttori qualificati è possibile svolgere attività di tiro con l'arco.

Convenzionato con il centro sportivo Comunale uno dei più attrezzati del centro Italia per poter usufruire di piscina semiolimpionica, stadio comunale, palestra pesi completamente attrezzata, campo polivalente in parquet e campi da Tennis.

**Aree Ludiche:** All'interno della struttura è presente una piccola area ludica attrezzata con ping pong, calcio balilla, campo da bocce, e giochi per gli ospiti più piccini. Inoltre è presente un'area barbecue completamente attrezzata per passare piacevoli serate in compagnia.

**NUMERO CAMERE:** 44 tra singole doppie triple e quadruple

**CAPENZA MASSIMA:** 140 persone

**BAGNI:** TUTTI CON VASCA E DOCCIA

**CAMERE ACCESSIBILI:** 03

**TV E TELEFONO IN CAMERA:** SI

**PIANI:** 02 serviti con ascensore e scale

**RISTORANTE:** INTERNO ALLA STRUTTURA - ACCESSIBILE

**CUCINA PER INTOLLERANZE E PROBLEMI DI CELIACHIA:** SI

**SPAZI PER ANIMAZIONE:** INTERNI ED ESTERNI

**CAMPI SPORTIVI:** CALCIO A 8 - BASKET - PALLAVOLO - BACH VOLLEY - POSTAZIONI DI TIRO CON L'ARCO

**GIARDINO:** SI



# ETRURIA - LAZIO - MAREMMA

www.hotelkeyclub.com



1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - MONTALTO DI CASTRO (VT)

In tarda mattinata arrivo a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso l'Hotel Residence Key Club, a seguire presentazione dello staff e del programma del campo scuola. PRANZO LIBERO.

Durante l'intero campo Velico ragazzi verranno intrattenuti presso la base velica, dove gli verranno fornite nozioni sul mare ed il fiume, la navigazione e la pesca. Conosceranno i pescatori che gli racconteranno storie di mare e di pesca, gli verranno insegnati i rudimenti della Vela e faranno uscite in Barca a Vela.

Ad ogni allievo sarà fornito un manuale cartaceo dove sono ripetute le nozioni che gli istruttori gli forniscono durante le lezioni teorico-pratiche. Alla fine del corso verrà rilasciato all'allievo un attestato di partecipazione al corso.

Nel pomeriggio trasferimento a piedi nella vicina base Velica per iniziare le attività pratico teoriche. In serata cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

2° - 3° GIORNO: CORSO DI VELA, MONTALTO DI CASTRO (VT)

Colazione in Hotel e trasferimento alla base velica (500 mt dalla struttura ricettiva), Inizio dell'attività teoriche a secco e di pratica in acqua. Rientro in Hotel per il pranzo.

Nel pomeriggio attività sportive e ricreative da svolgere o in Hotel o presso la base velica da concordare con i docenti accompagnatori a scelta tra le seguenti possibilità:

- TIRO CON L'ARCO
- TORNEI SPORTIVI A SCELTA TRA: BEACH VOLLEY, CALCETTO, BEACH SOCCER
- INCONTRO CON I PESCATORI - conoscenza di un piccolo peschereccio e delle tecniche di pesca locali.

Cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato. La sera del terzo giorno festa dell'arrivederci.

4° GIORNO: CORSO DI VELA, MONTALTO DI CASTRO (VT)- Fine dei Ns. Servizi,

Colazione in Hotel e trasferimento alla base velica (500 mt dalla struttura ricettiva), Inizio dell'attività teoriche a secco e di pratica in acqua. Rientro in Hotel per il pranzo, a seguire consegna degli attestati di partecipazione.

Nel pomeriggio fine dei nostri servizi.



## QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

- LA QUOTA COMPRENDE
- :
- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno;
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Corso di avvicinamento alla vela dal 1° giorno al 4° giorno con una durata complessiva di circa 16 ore;
- materiale tecnico;
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- attività complementari a scelta come illustrato nel programma;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola Velico presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola velico con durata da 3 a 6 giorni
- escursioni facoltative in abbinamento al campo scuola velico vedi pag. LUOGHI DI INTERESSE
- il campo scuola velico prevede l'utilizzo di istruttori federali e personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola velico vedi pag. LABORATORI DIDATTICI
- durante lo svolgimento del Campo Scuola Velico non è necessaria la sosta del Bus al seguito del gruppo

#### 1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - MONTALTO DI CASTRO (VT)

In tarda mattinata arrivo a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso l'Hotel Residence Key Club, a seguire presentazione dello staff e del programma del campo scuola. PRANZO LIBERO.

Gli studenti saranno suddivisi in gruppi che svolgeranno le attività sportive di avvicinamento al cavallo in modo alternato tra pratica e teoria. I ragazzi verranno intrattenuti presso un maneggio poco lontano dalla struttura ricettiva, dove gli verranno fornite nozioni teorico pratiche sull'equitazione e sulle varie razze equine con particolare attenzione al cavallo maremmano; gli verrà fatto preparare il cavallo, strigliare e sellare il cavallo ed infine, in massima sicurezza si procederà alla lezione pratica in sella. Alla fine del corso verrà rilasciato all'allievo un attestato di partecipazione al corso.

Nel pomeriggio trasferimento con minibus dell'Hotel nel vicino maneggio per iniziare le attività pratico teoriche. In serata cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

#### 2° - 3° GIORNO: CORSO DI EQUITAZIONE, MONTALTO DI CASTRO (VT)

Colazione in Hotel e trasferimento con Minibus dell'Hotel al maneggio e inizio delle attività teorico pratiche di equitazione. Rientro in Hotel per il pranzo.

Nel pomeriggio attività sportive e ricreative da svolgere o in Hotel o presso il maneggio da concordare con i docenti accompagnatori a scelta tra le seguenti possibilità:

- TIRO CON L'ARCO
- TORNEI SPORTIVI A SCELTA TRA: BEACH VOLLEY, CALCETTO, BEACH SOCCER

Cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato. La sera del terzo giorno festa dell'arrivederci.

#### 4° GIORNO: CORSO DI EQUITAZIONE, MONTALTO DI CASTRO (VT) - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento con Minibus dell'hotel presso il maneggio, Inizio dell'attività teorico pratiche di equitazione. Rientro in Hotel per il pranzo, a seguire consegna degli attestati di partecipazione. Nel pomeriggio fine dei nostri servizi.



#### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno;
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Corso di Avvicinamento al Cavallo dal 1° giorno al 4° giorno con una durata complessiva di circa 12 ore;
- materiale tecnico;
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- attività complementari a scelta come illustrato nel programma;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola di avvicinamento al Cavallo presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola di avvicinamento al Cavallo con durata da 3 a 6 giorni
- escursioni facoltative in abbinamento al campo scuola di avvicinamento al cavallo vedi pag. LUOGHI DI INTERESSE
- il campo scuola di avvicinamento al cavallo prevede l'utilizzo di istruttori federali e personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola di avvicinamento al Cavallo vedi pag. LABORATORI DIDATTICI
- durante lo svolgimento del Campo Scuola di Avvicinamento al Cavallo non è necessaria la sosta del Bus al seguito del gruppo

1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - MONTALTO DI CASTRO (VT)

In tarda mattinata arrivo a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso l'Hotel Residence Key Club, a seguire presentazione dello staff e del programma del campo scuola. PRANZO LIBERO.

E' difficile raccontare tutto ciò che può offrire una discesa in kayak lungo le rive del Fiume Fiora, possiamo solo dirvi che vi è un modo affascinante da scoprire discendendo un fiume, un mondo fatto di paesaggi incantevoli, di testimonianze archeologiche e di emozioni uniche. Nel fiume l'acqua, scorrendo verso valle, disegna un percorso che si snoda tra rapide e zone di acqua più tranquilla, decidendo in tal modo il ritmo della discesa. A ragazzi con i kayaks non resta che imparare ad entrare in sintonia con questo mondo magico. Alla fine del corso verrà rilasciato all'allievo un attestato di partecipazione al corso.

Nel pomeriggio trasferimento in pullman presso la base per iniziare le attività pratico teoriche.

In serata cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

2° - 3° GIORNO: CORSO DI CANOA, MONTALTO DI CASTRO (VT)

Colazione in Hotel e trasferimento alla base lungo il fiume Fiora, inizio delle attività teorico pratiche di Kayak.

Rientro in Hotel per il pranzo.

Nel pomeriggio attività sportive e ricreative da svolgere o in Hotel o presso la base da concordare con i docenti accompagnatori a scelta tra le seguenti possibilità:

- TIRO CON L'ARCO

- TORNEI SPORTIVI A SCELTA TRA: BEACH VOLLEY, CALCETTO, BEACH SOCCER

Cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato. La sera del terzo festa dell'arrivederci.

4° GIORNO: CORSO DI CANOA, MONTALTO DI CASTRO (VT) - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento presso la base. Inizio dell'attività teorico pratiche di kayak. Rientro in Hotel per il pranzo, a seguire consegna degli attestati di partecipazione. Nel pomeriggio fine dei nostri servizi.



## QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno;
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Corso di Canoa dal 1° giorno al 4° giorno con una durata complessiva di circa 16 ore;
- materiale tecnico;
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- attività complementari a scelta come illustrato nel programma;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola di Canoa presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola di Canoa con durata da 3 a 6 giorni
- escursioni facoltative in abbinamento al campo scuola di Canoa vedi pag. LUOGHI DI INTERESSE
- il campo scuola di Canoa prevede l'utilizzo di istruttori federali e personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola di Canoa vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

### 1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - ESCURSIONE - MONTALTO DI CASTRO (VT)

In tarda mattinata arrivo a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso l'Hotel Residence Key Club, a seguire presentazione dello staff e del programma del campo scuola. PRANZO LIBERO.

I corsi di basket si propongono di sviluppare una conoscenza globale e l'avviamento alla pratica del gioco del basket e minibasket, con forme e contenuti moderni, che facilitino l'apprendimento e contribuiscano a fornire ai frequentanti esperienze motivanti. Durante l'attività, istruttori qualificati cureranno l'esecuzione delle tecniche, al fine di mettere in grado i corsisti di poter corredare con la tecnica la parte ludica della disciplina sportiva del basket. Alla fine del corso verrà rilasciato all'allievo un attestato di partecipazione al corso.

Nel pomeriggio trasferimento con Minibus dell'Hotel presso il palazzetto dello Sport per iniziare le attività sportive. In serata cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

### 2° - 3° GIORNO: CORSO DI BASKET, MONTALTO DI CASTRO (VT)

Colazione in Hotel e trasferimento al palazzetto dello sport, inizio delle attività teorico pratiche di Basket. Rientro in Hotel per il pranzo.

Nel pomeriggio attività sportive e ricreative da svolgere o in Hotel o presso il palazzetto dello sport da concordare con i docenti accompagnatori a scelta tra le seguenti possibilità:

- TIRO CON L'ARCO
- ATTIVITA' SPORTIVE

Cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato. La sera del terzo giorno festa dell'arrivederci.

### 4° GIORNO: CORSO DI BASKET, MONTALTO DI CASTRO (VT) - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento con Minibus dell'Hotel presso il palazzetto dello sport. Inizio dell'attività teorico pratiche di Basket Rientro in Hotel per il pranzo, a seguire consegna degli attestati di partecipazione. Nel pomeriggio fine dei nostri servizi.



### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno;
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Corso di Basket dal 1° giorno al 4° giorno con una durata complessiva di circa 16 ore;
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- attività complementari a scelta come illustrato nel programma;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuita ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola di Basket presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola di Basket con durata da 3 a 6 giorni
- escursioni facoltative in abbinamento al campo scuola di Basket vedi pag. LUOGHI DI INTERESSE
- il campo scuola di Basket prevede l'utilizzo di istruttori federali e personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola di Basket vedi pag. LABORATORI DIDATTICI
- durante lo svolgimento del Campo Scuola di Basket non è necessaria la sosta del Bus al seguito del gruppo

### 1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - VULCI - MONTALTO DI CASTRO (VT)

Arrivo a Vulci (Montalto di Castro - VT) in mattinata. All'interno dell'area archeologica di Vulci si sono succeduti ritrovamenti che hanno datato la nascita del primo insediamento intorno al IX sec. a.C. in prossimità del fiume Fiora. Visiteremo la città Etrusco/Romana e la valle del Fiora formata dalle rocce vulcaniche provenienti dal complesso dei monti Vulsini. La mattinata prosegue con la visita all'interno del parco dove i partecipanti saranno guidati ad una lettura del paesaggio di cui fanno parte emergenze archeologiche etrusco romane di particolare rilevanza. Parte integrante della visita sarà il riconoscimento di specie vegetali che contraddistinguono un'area che ricorda una morfologia ambientale vecchia di migliaia di anni. La visita sarà integrata con attività che favoriscono l'utilizzo di tutti i sensi per arrivare ad una più completa percezione dell'ambiente, ivi compresa l'avvicinamento alla pratica del tiro con l'arco. PRANZO LIBERO

Nel pomeriggio le attività riprendono con il laboratorio "l'arte del tessuto", grazie al quale verrà ripercorso il ciclo completo della realizzazione di un abito nel mondo antico: i partecipanti si occuperanno in prima persona di ogni fase del lavoro, partendo dalla raccolta in natura degli elementi da cui si traevano gli agenti tintori, alla loro preparazione e applicazione nella colorazione di fibre naturali. Dopo la tintura sarà la volta di imparare con l'utilizzo di telai appositamente strutturati di imparare a tessere. L'attività pratica costituirà un veicolo quasi inconsapevole di una conoscenza antica, in cui si comprenderanno i modi, i tempi e le risorse impiegate nella realizzazione di un manufatto.

Nel tardo pomeriggio trasferimento a Montalto di Castro Marina presso l'Hotel Key Club, sistemazione nelle camere riservate, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

### 2° GIORNO: MONTALTO DI CASTRO - CIVITA DI BAGNOREGIO - MONTALTO DI CASTRO

Colazione in Hotel e trasferimento a Civita di Bagnoregio (VT), ormai tristemente famosa come "La Città che Muore" questa espressione deriva dalla precaria situazione geologica che ne caratterizza la struttura su cui poggia. Durante l'uscita didattica impareremo a conoscere la geologia di un'area di confine tra la valle del Tevere e l'area vulcanica del nord del Lazio. Per millenni il territorio di Civita ha rappresentato un importante punto di snodo negli scambi tra il Lago di Bolsena, le principali città dell'Etruria meridionale e il fiume Tevere su cui navigavano le navi dirette al mar Tirreno. Riconosceremo le tracce dei popoli che hanno segnato la storia del luogo come gli Etruschi, i Romani, i Longobardi e ammireremo la valle dei calanchi, ricca di sculture naturali modellate dal vento e dalla pioggia che colpiscono i depositi alluvionali del Tevere. Inizio della visita al borgo e alla chiesa di S. Donato. Attraverseremo il paese e ci dirigeremo verso il borgo di Civita di Bagnoregio, dove incontreremo le tracce della presenza delle fasi etrusca, romana e medievale. Pranzo con cestino da viaggio fornito dalla struttura ricettiva.

Nel pomeriggio le attività riprendono con una passeggiata nell'ambiente estremamente suggestivo della Valle dei Calanchi, alla scoperta delle sue particolarità e delle ragioni della sua continua mutevolezza.

Nel tardo pomeriggio rientro in Hotel a Montalto di Castro, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

### 3° GIORNO: MONTALTO DI CASTRO - BURANO (oasi del WWF) - COSA - MONTALTO DI CASTRO

Colazione in Hotel e trasferimento a Burano. L'obiettivo di questa giornata è fornire ai partecipanti i mezzi per conoscere le emergenze naturalistico/archeologiche della Maremma Toscana, così da garantire un apprendimento significativo della realtà che oggi contraddistingue uno dei territori più affascinanti dell'Italia centrale. Nel pomeriggio inoltre saremo accompagnati nella suggestiva città romana di Cosa (Ansedonia), uno dei pochi esempi di città di epoca repubblicana ancora osservabili, fondata a controllo del mare in uno dei





promontori più belli della costa tirrenica.

Arrivo a Burano e inizio visita all'interno dell'oasi dove i partecipanti saranno guidati da un educatore e divulgatore ambientale ad una lettura del paesaggio dunale, al riconoscimento delle tracce degli animali e all'osservazione delle specie aviarie presenti all'interno dell'oasi. Pranzo in ristorante con menù per studenti.

Nel pomeriggio trasferimento per i resti dell'antica città di Cosa dove, grazie all'ausilio di un'archeologa conosceremo le emergenze storico/archeologiche di una delle colonie fondate dai romani su una preesistente città Etrusca. Nel tardo pomeriggio rientro in Hotel a Montalto di Castro, cena e pernottamento.

Dopo cena attività di Racconti di Stelle, una "escursione" nel cielo stellato raccontato tra scienza e mito con l'aiuto di un puntatore laser

#### 4° GIORNO: MONTALTO DI CASTRO - Fine dei Nostri Servizi

Colazione in Hotel e inizio della giornata da trascorrere a Montalto di Castro. Una giornata interamente dedicata all'osservazione e alla scoperta della natura, alla quale sarà dato anche un piccolo contributo! Senza bisogno di usufruire di alcun mezzo di trasporto nell'ambiente della pineta costiera di Montalto Marina saranno svolte una serie di attività che partiranno dall'osservazione, il riconoscimento e la valutazione delle reali condizioni di salute delle specie vegetali presenti, da chi sono abitate e in che maniera, fino a stabilire un contatto diretto con l'ambiente osservato tramite attività pratiche che renderanno possibile la sua reale appropriazione da parte dei ragazzi. In mattinata trasferimento a piedi presso la pineta di Montalto Marina e inizio delle attività di bio watching. L'osservazione delle caratteristiche delle specie vegetali e animali presenti nell'ambiente della pineta sarà propedeutico all'attività di orienteering, attività in cui dimostreranno di sapersi muovere nello spazio con l'aiuto di una carta e la bussola. Rientro in Hotel per il pranzo.

Nel pomeriggio inizio dell'attività di realizzazione di casette nido per le diverse tipologie di uccelli la cui presenza è stata riscontrata nella pineta e messa in posa.

Nel tardo pomeriggio inizio del viaggio di rientro. Fine dei Nostri Servizi



## QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- ingresso al parco di vulci
- servizio guida naturalistico archeologico a Vulci FD
- laboratorio didattico l'arte del tessuto
- servizio guida naturalistico archeologico a Civita di Bagnoregio FD
- ingresso oasi WWF Burano
- Servizio guida naturalistico archeologico Burano + Cosa
- laboratorio didattico di biowatching + orienteering
- laboratorio didattico realizzazione casette nido
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola Archeologico Naturalistico presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola Archeologico Naturalistico con durata da 3 a 6 giorni

### 1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - VULCI - MONTALTO DI CASTRO

Arrivo in mattinata al parco di Archeologico Naturalistico di Vulci presentazione con lo staff e inizio delle attività. Il percorso a piedi che si snoda per poco più di due chilometri sul pianoro dell'antica città, tra edifici etruschi e romani, ai quali si accede attraversando i resti della Porta Ovest, capolavoro dell'ingegneria militare etrusca. Camminando lungo la strada basolata si raggiunge il cuore dell'antica città con il Tempio etrusco ed il quartiere residenziale dell'aristocrazia locale, dove si visita la ricca Domus del Criptoportico, che deve il nome ai suoi ambienti sotterranei, aperti al pubblico. Si prosegue visitando i resti del Mitreo e, raggiunta la Porta Nord, il percorso si inoltra nel bosco per raggiungere lo splendido Laghetto del Pellicone. PRANZO LIBERO

Nel pomeriggio gli studenti si cimenteranno in un laboratorio didattico di carattere archeologico tra quelli proposti dal parco (VEDI LABORATORI DIDATTICI). In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina (VT) presso l'Hotel Key Club, sistemazione nelle camere riservate, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

### 2° GIORNO: VULCI

Colazione in Hotel e trasferimento al parco di Vulci per le attività.

All'interno del Parco Naturalistico Archeologico di Vulci, sulla sponda sinistra del Fiora, si trova la Necropoli orientale, anche detta "di Ponte Rotto". la mattinata prevede la visita guidata della tomba Francois e della Tomba delle Iscrizioni. Pausa per il pranzo presso il punto ristoro del parco con menù per studenti.

Nel pomeriggio gli studenti si cimenteranno in un laboratorio didattico di carattere archeologico tra quelli proposti dal parco. In serata rientro in Hotel, tempo libero per svagarsi o fare una passeggiata sul lungomare di Montalto di Castro. Cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale altamente qualificato.

### 3° GIORNO: VULCI - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento al Castello della Badia, sede del Museo Nazionale Etrusco di Vulci.

Dopo aver osservato dall'esterno la maestosa struttura medievale, si visita il Museo dove sono esposti, in ordine cronologico, reperti provenienti dalle necropoli e dall'area urbana di Vulci.

La visita prosegue con il passaggio sul magnifico Ponte della Badia. Trasferimento al parco per il pranzo al sacco fornito dalla struttura ricettiva. Nel pomeriggio gli studenti si cimenteranno in un laboratorio di orienteering all'interno del parco. In serata inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns. Servizi.



### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- ingresso al parco di Vulci per 03 giorni
- servizio guida a Vulci HD
- 02 laboratori didattico archeologici a scelta tra quelli proposti VEDI LABORATORI DIDATTICI
- servizio guida alla necropoli di Vulci HD
- ingresso museo Nazionale Etrusco di Vulci
- Servizio guida museo Nazionale di Vulci
- laboratorio didattico di orienteering
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola Vulci presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola Archeologico Naturalistico con durata da 3 a 6 giorni

## 1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - VULCI - MONTALTO DI CASTRO

Arrivo in mattinata al parco di Archeologico Naturalistico di Vulci presentazione con lo staff e inizio delle attività. Archeotrekking alla scoperta dei tesori etruschi di Vulci. Passeggiata guidata all'interno della città etrusco-romana, guado del fiume Fiora presso la Tomba François (visita), e arrivo al Laghetto del Pellicone. PRANZO LIBERO. Dopo la pausa del pranzo: lezione sulle metodologie di scavo che verranno applicate nel cantiere di scavo e simulazione di scavo stratigrafico. In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina (VT) sistemazione nelle camere riservate, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

## 2° GIORNO: VULCI

Colazione in Hotel e trasferimento al parco di Vulci per le attività.

Area urbana- Scavo stratigrafico. Dall'interpretazione della fotografia aerea all'intervento sul campo: lo scavo stratigrafico; la redazione delle schede; il disegno archeologico; la documentazione fotografica. Pranzo in ristorante con menù per studenti. Dopo la pausa del pranzo: ripresa delle attività di scavo.

In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato

## 3° GIORNO: VULCI

Colazione in Hotel e trasferimento al parco di Vulci per le attività. Area urbana- Scavo stratigrafico. Attività di scavo. Pranzo con cestino da viaggio fornito dalla struttura ricettiva.

Nel pomeriggio "Dallo scavo al Museo": visita al Museo Nazionale Etrusco al castello della Badia.

In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato

## 4° GIORNO: VULCI

Colazione in Hotel e trasferimento al parco di Vulci per le attività.

Area urbana- Scavo stratigrafico. Attività di scavo. Rientro in Hotel per il pranzo. Nel pomeriggio trasferimento a Montalto di Castro per effettuare il laboratorio "Il Mestiere del Restauratore": visita al Laboratorio di Restauro e Diagnostica e intervento di primo restauro sui reperti archeologici.

In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato

## 5° GIORNO: VULCI - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento al parco di Vulci per le attività.

Area urbana- Chiusura scavo stratigrafico. Attività di documentazione e chiusura scavo. Pranzo con cestino da viaggio fornito dalla struttura. Nel pomeriggio avverrà un incontro con gli archeologi del parco per le conclusioni alle attività settimanali. In serata inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns. Servizi.



## QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- ingresso al parco di Vulci per 05 giorni
- laboratori didattici, laboratori di scavo e visite guidate come espressamente descritto nel programma
- ingresso al Museo Nazionale Etrusco di Vulci
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola Archeologico a Vulci presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola Archeologico Naturalistico con durata da 3 a 6 giorni
- escursioni facoltative in abbinamento al campo scuola archeologico vedi pag. LUOGHI DI INTERESSE
- il campo scuola archeologico prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola archeologico vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

### 1° GIORNO: Inizio Ns. Servizi - CERVETERI

Arrivo in mattinata alla necropoli della Banditaccia che si estende per circa 10 ettari e conserva quasi 400 sepolture comprese in un arco cronologico a partire dal VIII secolo a.C. fino III-II secolo a.C., offrendo così la possibilità di seguire i mutamenti degli ambienti funerari e contestualmente l'evoluzione della struttura urbana e domestica. PRANZO LIBERO. Nel pomeriggio trasferimento al Museo Nazionale Etrusco. In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina, sistemazione nelle camere riservate presso Hotel Key Club, cena e pernottamento. dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 2° GIORNO: VULCI

Colazione in Hotel e trasferimento a Vulci. Presentazioni con lo Staff del parco e breve spiegazione sulle bellezze del luogo e sullo svolgimento della giornata. La mattina prosegue con la visita della Civita, una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi prima e dai Romani poi. Pausa per il pranzo presso il punto ristoro con menù per studenti. Nel pomeriggio le attività riprendono con un laboratorio didattico a scelta (pag. LABORATORI DIDATTICI) di carattere archeologico o naturalistico. In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento, dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 3° GIORNO: TARQUINIA - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento a Tarquinia presso la necropoli e incontro con la guida.

La Necropoli Etrusca di Tarquinia Patrimonio Mondiale dell'Umanità, si estende per circa 750 ettari ed è una delle più importanti tra quelle conosciute essendo ricca di tombe a camera con decorazioni pittoriche. A seguire visita del Centro Storico di Tarquinia con le sue caratteristiche vie impreziosite da piazze e torri che si elevano al cielo, palazzi ed importanti chiese romaniche. Visita guidata del famoso Museo Archeologico. Pranzo al sacco fornito dalla struttura ricettiva. Nel pomeriggio inizio del viaggio di rientro. Fine dei Nostri Servizi.



### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Ingresso alla Necropoli della Banditaccia
- Ingresso Museo Nazionale etrusco di Cerveteri
- Servizio Guida FD Cerveteri
- Ingresso al Parco di Vulci
- Visita guidata Vulci HD
- Laboratorio didattico a Vulci
- Ingresso Necropoli + Museo Tarquinia
- Visita guidata Tarquinia HD
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola il Mondo degli Etruschi presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola il Mondo degli Etruschi con durata da 3 a 6 giorni
- il campo scuola il Mondo degli Etruschi prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola il Mondo degli Etruschi vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

### 1° GIORNO: Inizio Ns. Servizi - BOMARZO - VILLA LANTE

Arrivo in mattinata a Bomarzo, incontro con la guida per la visita, dell'affascinante Sacro Bosco conosciuto come il "parco dei mostri", un luogo veramente magico. PRANZO LIBERO. Trasferimento a Bagnaia (Viterbo) e visita guidata di Villa Lante, uno dei più significativi monumenti del tardo rinascimento italiano con il grandissimo parco, uno splendido giardino all'Italiana con spettacolari fontane e giochi d'acqua. In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina, sistemazione nelle camere riservate presso l'Hotel Key Club, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 2° GIORNO: BURANO - CAPALBIO ED IL GIARDINO DEI TAROCCHI

Colazione in Hotel e trasferimento all'oasi di Burano. Incontro con la guida ambientale.

La Riserva del Lago di Burano è stata istituita nel 1980 ed è stata la prima oasi gestita dal WWF. La Riserva oltre ad ospitare specie stanziali è un importante luogo di svernamento e sosta di un gran numero di uccelli. Pranzo in ristorante con menù per studenti. Nel pomeriggio trasferimento nella vicina Garavicchio - Capalbio. Visita guidata al Giardino dei Tarocchi, un parco artistico popolato da enormi statue, ispirate alle figure degli arcani maggiori dei tarocchi, ricoperte di mosaici di vetro, specchi e ceramiche realizzate a mano. In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 3° GIORNO: VULCI - Fine dei Ns Servizi.

Colazione in Hotel e trasferimento a Vulci. Presentazioni con lo Staff del parco e breve spiegazione sulle bellezze del luogo e sullo svolgimento della giornata. La mattina prosegue con la visita della Civita, una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi prima e dai Romani poi. Pausa per il pranzo presso il punto ristoro con menù per studenti. Nel pomeriggio le attività riprendono con un laboratorio didattico a scelta di carattere archeologico o naturalistico (pag. LABORATORI DIDATTICI). In serata inizio del viaggio di rientro. Fine



### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- ingresso al Sacro Bosco di Bomarzo
- ingresso Villa Lante
- Visita guidata FD Bomarzo Villa Lante
- Ingresso oasi del WWF di Burano
- Ingresso Giardino dei Tarocchi
- visita guidata FD Burano + Giardino dei Tarocchi
- Ingresso Vulci
- Laboratorio didattico a Vulci
- Visita guidata HD Vulci
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola il Mondo degli Etruschi presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola i Cinque Parchi con durata da 3 a 6 giorni
- il campo scuola i Cinque Parchi prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola i cinque Parchi vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

### 1° GIORNO: Inizio Ns. Servizi - VULCI

Arrivo in mattinata a Vulci, presentazioni con lo Staff del parco e breve spiegazione sulle bellezze del luogo e sullo svolgimento della giornata. La mattina prosegue con la visita della Civita, una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi prima e dai Romani poi. PRANZO LIBERO. Nel pomeriggio le attività riprendono con un laboratorio didattico a scelta di carattere archeologico o naturalistico (vedi pag. LABORATORI DIDATTICI). In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso Hotel Key Club, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 2° GIORNO: TARQUINIA - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento a Tarquinia. Incontro con la guida nei pressi della Necropoli.

Con le sue cento e più tombe affrescate tra l'età arcaica e quella ellenistica, Tarquinia costituisce la più importante pinacoteca del mondo antico prima di Pompei. Dichiarata patrimonio dell'umanità dall'UNESCO, la cittadina deve la sua importanza alle sue origini etrusche (dell'area della Civita). Da non mancare la visita alla famosa Necropoli. Dopo la visita della necropoli ci si trasferisce in pieno centro cittadino per ammirare lo splendido Museo Nazionale Etrusco allestito all'interno di Palazzo Vitelleschi. Rientro in Hotel per il pranzo. Nel pomeriggio laboratorio didattico di carattere archeologico (vedi pag. LABORATORI DIDATTICI). In serata inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns. Servizi.



### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- ingresso al parco di Vulci
- Servizio Guida Vulci HD
- Laboratorio didattico al parco di Vulci
- ingresso Tombe + Museo Tarquinia + servizio guida HD
- laboratorio didattico secondo giorno
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola il Mondo degli Etruschi presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola la Terra degli Etruschi con durata da 2 a 4 giorni
- il campo scuola la Terra degli Etruschi prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola la Terra degli Etruschi vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

1° GIORNO: Inizio dei Ns. Servizi - MONTALTO DI CASTRO

Arrivo in mattinata a Montalto di Castro Marina, sistemazione nelle camere riservate presso Hotel Key Club, incontro con lo staff che spiegherà lo svolgimento dell'intera giornata. Trasferimento a piedi nella vicina spiaggia dove verrà spiegato agli studenti il sistema dunale la flora e la fauna presenti nella macchia mediterranea. PRANZO LIBERO. nel pomeriggio le attività riprenderanno con due laboratori didattici di carattere naturalistico a scelta dei docenti. (vedi pag. LABORATORI DIDATTICI) in serata rientro in Hotel per la cena ed il pernottamento.

2° GIORNO: CENTRALE TERMOELETTRICA A. VOLTA - CENTRALE FOTOVOLTAICA - Fine dei Ns Servizi.

Colazione in Hotel e trasferimento alla Centrale Termoelettrica A. Volta di Montalto di Castro (VT).

La Centrale è uno stabilimento in cui avviene la trasformazione dell'energia chimica del combustibile fossile in energia elettrica. Entrare in un impianto nel pieno funzionamento rappresenta un'opportunità unica per capire le fonti energetiche, e la loro trasformazione in elettricità. Il contatto diretto con i tecnici del settore consente poi di approfondire tematiche strettamente legate al funzionamento delle centrali. Rientro in Hotel per il pranzo. Nel pomeriggio trasferimento nella vicina Vulci dove tra la fine del 2009 e gli inizi del 2010 è stata ultimata la più grande Centrale Fotovoltaica italiana. Un impianto fotovoltaico costituito da un insieme di apparecchiature che consentono di trasformare direttamente l'energia solare in energia elettrica, grazie ad un principio fisico. Tra le principali caratteristiche di tali impianti, a favore della sostenibilità ambientale, si segnalano assenza di qualsiasi tipo di emissioni inquinanti e risparmio di combustibili fossili. In serata inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns. Servizi.



QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Visita guidata naturalistica 1° giorno
- 02 laboratori didattici 1° giorno
- ingresso + Visita guidata Centrale Termoelettrica A. Volta
- ingresso + visita guidata Centrale Fotovoltaica
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola tra Natura e Tecnologia presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola tra natura e tecnologia con durata da 2 a 4 giorni
- il campo scuola tra natura e tecnologia prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola la tra natura e tecnologia vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

**1° GIORNO: inizio dei Ns. Servizi - VITERBO MEDIOEVALE - VITERBO NATURALISTICA**

Inizio dei Ns. Servizi. Arrivo in mattinata a Viterbo ed incontro con la guida. Viterbo, la "città dei Papi" e delle terme. Interessante è la visita al quartiere medievale di San Pellegrino, bellissimo esempio di contrada duecentesca. PRANZO LIBERO. Nel pomeriggio molto interessante, è la visita guidata all'Orto Botanico di Viterbo, attraverso la quale è possibile conoscere le molteplici varietà della collezione con possibilità di effettuare dei laboratori interattivi a di carattere naturalistico. In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso Hotel Key Club, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

**2° GIORNO: VULCI**

Colazione in Hotel e trasferimento a Vulci, presentazioni con lo Staff del parco e breve spiegazione sulle bellezze del luogo e sullo svolgimento della giornata. La mattina prosegue con la visita della Civita, una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi prima e dai Romani poi. Pausa per il pranzo presso il punto ristoro del parco con menù per studenti. Nel pomeriggio le attività riprendono con un laboratorio didattico a scelta di carattere archeologico o naturalistico (vedi pag. LABORATORI DIDATTICI). In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica.

**3° GIORNO: BURANO - Fine dei Ns. Servizi**

Colazione in Hotel e trasferimento all'oasi di Burano. Incontro con la guida ambientale.

La Riserva del Lago di Burano è stata istituita nel 1980 ed è stata la prima oasi gestita dal WWF. La Riserva oltre ad ospitare specie stanziali è un importante luogo di svernamento e sosta di un gran numero di uccelli. rientro in Hotel per il pranzo. Dopo pranzo inizio del viaggio di rientro.



**QUOTAZIONE**

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

**LA QUOTA COMPRENDE:**

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Visita guidata HD viterbo
- ingresso + visita guidata Orto Botanico di Viterbo
- ingresso parco di Vulci + visita guidata HD
- laboratorio didattico a Vulci
- ingresso + visita guidata Burano
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del dal Medioevo agli Etruschi presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

**LA QUOTA NON COMPRENDE:**

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

**NOTE IMPORTANTI :**

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola dal Medioevo agli Etruschi con durata da 2 a 4 giorni
- il campo scuola dal Medioevo agli Etruschi prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola dal Medioevo agli etruschi vedi pag. LABORATORI DIDATTICI



### 1° GIORNO: CELLERE

Arrivo in mattinata a Cellere per la visita del Museo del Brigantaggio che intende raccontare le vicende del brigantaggio maremmano in una prospettiva antropologica: non alla ricerca della verità storica, ma della ricostruzione di interpretazioni e storie che da allora ad oggi si sono costruite intorno al fenomeno. Dopo la visita guidata partendo dagli spunti offerti dall'allestimento, si prosegue con i laboratori didattici che hanno lo scopo di far riflettere sulla storia del nostro Paese, sulle modalità di rappresentazione del reale, sull'impatto della modernità sulla cultura italiana. PRANZO LIBERO In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso Hotel Key Club, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 2° GIORNO: VULCI

Colazione in Hotel e trasferimento a Vulci. Presentazioni con lo Staff del parco e breve spiegazione sulle bellezze del luogo e sullo svolgimento della giornata. La mattina prosegue con la visita della Civita, una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi prima e dai Romani poi. Pausa per il pranzo presso il punto ristoro con menù per studenti. Nel pomeriggio le attività riprendono con un laboratorio didattico a scelta di carattere archeologico o naturalistico (vedi pag. LABORATORI DIDATTICI). In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 3° GIORNO: PARCO AVVENTURA - NECROPOLI DI TARQUINIA - TARQUINIA

Colazione in Hotel trasferimento a Tarquinia ed incontro con i responsabili del Parco Avventura. Puro divertimento immersi nella natura, il parco avventura si trova sul mare in una vasta e suggestiva pineta a pochi chilometri da Tarquinia; qui gli studenti potranno cimentarsi in sei percorsi, distinti per vari gradi di difficoltà e mettere alla prova le loro abilità motorie in massima sicurezza con l'ausilio di istruttori qualificati. Pranzo con cestino da viaggi fornito dalla struttura ricettiva. Nel pomeriggio trasferimento alla necropoli e incontro con la guida. Con le sue cento e più tombe affrescate tra l'età arcaica e quella ellenistica, Tarquinia costituisce la più importante pinacoteca del mondo antico prima di Pompei. Trasferimento a Tarquinia città, famosa in tutto il Mondo non solo per le necropoli, ma anche come cittadina Medievale, nel suo Centro Storico si possono ammirare vie preziosissime da piazze e torri che si elevano al cielo, palazzi ed importanti chiese romaniche. In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento.

### 4° GIORNO: ORIENTEERING AL PARCO DI VULCI - Fine dei Ns. Servizi.

Trasferimento al Parco Archeologico – Naturalistico di Vulci per effettuare il laboratorio di orienteering. Rientro in Hotel per il pranzo. Dopo pranzo tempo libero e inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns servizi.



### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Ingresso + visita guidata Museo del Brigantaggio
- laboratorio didattico museo del brigantaggio
- ingresso Parco di Vulci + visita guidata HD
- laboratorio didattico Parco di Vulci
- ingresso Parco avventura
- visita guidata HD Tarquinia
- ingresso + orienteering Parco di Vulci
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del dal Medioevo agli Etruschi presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola Maremma tra briganti etruschi e divertimento con durata da 2 a 4 giorni
- il campo scuola dal Maremma tra briganti etruschi e divertimento prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento al campo scuola Maremma tra briganti etruschi e divertimento vedi pag. LABORATORI DIDATTICI

### 1° GIORNO: Inizio Ns. Servizi - PITIGLIANO - SOVANA

Arrivo in mattinata a Pitigliano, incontro con la Guida per la visita .

Pitigliano importante città dell'entroterra maremmano ha avuto origini antichissime, addirittura villanoviane, prima ancora che etrusche. Florida cittadina etrusca e poi romana, conobbe un nuovo periodo di splendore nel periodo medioevale sotto la casata Aldobrandeschi prima e Orsini poi. Fu anche sede dell'importantissimo insediamento ebraico, tanto da meritare l'appellativo di Piccola Gerusalemme.

Sosta per il PRANZO LIBERO

Nel pomeriggio proseguimento per Sovano. Origine etrusca della cittadina è testimoniata dalla tomba monumentale dell'Ildebranda con livelli architettonici di particolare preggio. Durante la visita oltre alla necropoli non si può dimenticare il Duomo di Sovana e le origini di papa Gregorio VII legate all'omonimo centro.

In serata trasferimento a Montalto di Castro Marina (VT), sistemazione nelle camere riservate presso Hotel Key Club , cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 2° GIORNO: OASI DEL WWF DI BURANO - CAPALBIO ED IL GIARDINO DEI TAROCCHI

Colazione e trasferimento all'oasi Naturalistica di Burano. Incontro con la guida naturalistica per la visita All'Oasi WWF del Lago di Burano, la prima delle oltre 100 Oasi dell'associazione. Un tempo riserva di caccia, comprende un tratto intatto di costa con duna sabbiosa e macchia e un lago retrodunale salmastro dominato da una torre. Sono presenti torri di avvistamento, capanni osservatori, percorsi attrezzati ed un centro visite. La Riserva oltre ad annoverare specie stanziali, è un importante luogo di svernamento e sosta di un gran numero di uccelli. Per quanto riguarda la fauna, partendo dal mare, la vegetazione che caratterizza la spiaggia comprende gigli di mare, soldanelle di mare e santoline, cespugli di ginepro fenicio e coccolone. Il sottobosco è formato da lentisco, mirto, fillirea, erica e ginepro, mentre la foresta è composta da leccio, sughere, roverelle, aceri e rovere. Pausa per il pranzo con cestino da viaggio fornito dalla struttura ricettiva. Nel pomeriggio laboratorio didattico di manualità: costruzione di casette nido. Trasferimento a Garaviccio frazione di Capalbio per la visita al Giardino dei Tarocchi, dove sono rappresentate le 22 carte dei Tarocchi (Arcani maggiori) in ciclopiche sculture, alte circa 12/15 metri, ricoperte di mosaici in specchio, vetro pregiato e ceramiche.

In serata rientro in Hotel, cena e pernottamento. Dopo cena animazione didattica con personale qualificato.

### 3° GIORNO: VULCI - Fine dei Ns. Servizi

Colazione in Hotel e trasferimento al Parco Naturalistico Archeologico di Vulci.

Incontro con lo Staff del parco e breve spiegazione sulle bellezze del luogo e sullo svolgimento della giornata. La mattina prosegue con la visita della Civita, una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi. Nell'area urbana sono visibili le mura di cinta, gli edifici religiosi e le imponenti strutture dell'emporio fluviale risalenti all'epoca etrusca. All'epoca della conquista romana appartengono l'impianto stradale, la raffinata Domus del Criptoportico, con i suoi ambiente sotterranei aperti al pubblico, ed il Mitreo.

Pausa per il pranzo con cestino da viaggio della struttura ricettiva.

Nel pomeriggio le attività riprendono con un laboratorio didattico a scelta tra quelli previsti (vedi pag LABORATORI DIDATTICI)

In serata inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns. servizi.

### QUOTAZIONE

01.01 - 31.03 15.09 - 20.12	01.04 - 15.06
QUOTAZIONE SU RICHIESTA	QUOTAZIONE SU RICHIESTA

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- Pensione completa dalla cena del primo giorno al pranzo dell'ultimo giorno con pranzi in hotel o con cestino da viaggio o in ristorante come previsto da programma
- Sistemazione in camere multiple per gli studenti e singole o doppie per i docenti, tutte con servizi privati.
- Visita guidata FD Pitigliano + Sovana
- Ingresso Oasi di Burano
- Ingresso Giardino dei Tarocchi
- Visita guidata FD Burano + Tarocchi
- Ingresso Parco di Vulci + Visita guidata HD
- Laboratorio didattico Vulci
- assistenza giornaliera H24 con 02 operatori specializzati;
- Tasse, Iva, assicurazione RC
- Gratuità: 01 gratuità ogni 20 paganti per i docenti
- Presentazione del Campo Scuola Toscana Archeologica presso l'istituto scolastico (solo Roma e provincia + Viterbo e Provincia)

#### LA QUOTA NON COMPRENDE:

- Trasporto, gli extra e quanto non espressamente indicato.

#### NOTE IMPORTANTI :

- Possibilità su richiesta di effettuare il campo scuola Toscana Archeologica con durata da 2 a 4 giorni
- Campo Scuola Toscana Archeologica prevede l'utilizzo di personale altamente qualificato.
- laboratori didattici in abbinamento Campo Scuola Toscana Archeologica vedi pag. LABORATORI DIDATTICI
- POTREBBE ESSERE PREVISTO UN INGRESSO PER LA CATTEDRALE DI SOVANA CIRCA EURO 02,00

## CENTRALE TERMOELETTRICA ALESSANDRO VOLTA + CENTRALE FOTOVOLTAICA

Il percorso di visita è adatto alle scuole primarie e secondarie di I e II grado. La Centrale è uno stabilimento in cui avviene la trasformazione dell'energia chimica del combustibile fossile in energia elettrica. Entrare in un impianto, nel pieno funzionamento, rappresenta un'opportunità unica per capire le fonti energetiche e la loro trasformazione in elettricità. Il contatto diretto con i tecnici del settore consente poi di approfondire tematiche strettamente legate al funzionamento delle centrali, come l'uso delle differenti fonti di energia, il risparmio energetico, sistemi di sicurezza e monitoraggio e la filiera dell'elettricità dalla centrale alle nostre case.

Centrale Fotovoltaica di Vulci:

Tra la fine del 2009 e gli inizi del 2010 è stata ultimata la più grande Centrale Fotovoltaica italiana a Montalto di Castro. Un impianto fotovoltaico è costituito da un insieme di apparecchiature che consentono di trasformare direttamente l'energia solare in energia elettrica, grazie ad un principio fisico. Tra le principali caratteristiche di tali impianti, a favore della sostenibilità ambientale, si segnalano assenza di qualsiasi tipo di emissioni inquinanti e risparmio di combustibili fossili.

## TARQUINIA ETRUSCA - NECROPOLI + MUSEO NAZIONALE ETRUSCO + GIRO CITTA'

.Con le sue cento e più tombe affrescate tra l'età arcaica e quella ellenistica, Tarquinia costituisce la più importante pinacoteca del mondo antico prima di Pompei. Dichiarata patrimonio dell'umanità dall'UNESCO, la cittadina deve la sua importanza alle sue origini etrusche (dell'area della Civita). La Necropoli Etrusca di Tarquinia, si estende per circa 750 ettari a tre chilometri dall'abitato, in località Montarozzi, è una delle più importanti tra quelle conosciute essendo ricca di tombe a camera con decorazioni pittoriche. L'uso di decorare le camere sepolcrali non è prerogativa della città di Tarquinia, ma è solo qui che il fenomeno raggiunge dimensioni tali da costituire un'importante testimonianza dell'evoluzione della civiltà etrusca dal VII al III secolo a.C. Le immagini che vi sono riprodotte tendono a ricostruire intorno alla figura del defunto scene che si riferiscono alla sua vita quotidiana, quasi a voler sottolineare, la continuità della vita oltre la morte. Le Tombe Visitabili sono: Tombe del Cacciatore, dei Giocolieri, della Pulcella, Cardarelli, della Fustigazione, Fiore di Loto, delle Leonesse, dei Gorgoneion, dei Caronti, dei Leopardi, delle Baccanti, della Caccia e Pesca.

Trasferimento a Tarquinia, famosa in tutto il Mondo non solo per le necropoli, ma anche come cittadina Medievale (Corneto). Molte le ipotesi sull'origine del nome Corneto, la più attendibile lo fa derivare dall'albero di corniolo (corpus arbor), pianta dalle piccole foglie verdi e frutti rossi, di che proliferava in prossimità dell'attuale abitato ed è rappresentata sullo stemma della città; nel suo Centro Storico potrete perdersi nelle caratteristiche vie impregiate da piazze e torri che si elevano al cielo, palazzi ed importanti chiese romaniche. Visita guidata del famoso Museo Archeologico.

## PARCO AVVENTURA

Arrivo in mattinata a Tarquinia e incontro con i responsabili del Parco Avventura. Puro divertimento immersi nella natura, il parco avventura si trova sul mare in una vasta e suggestiva pineta a pochi chilometri da Tarquinia; qui gli studenti potranno cimentarsi in sei percorsi, distinti per vari gradi di difficoltà e mettere alla prova le loro abilità motorie in massima sicurezza con l'ausilio di istruttori qualificati.

PERCORSI ATTREZZATI: Percorso Baby. Si tratta di un percorso adatto a piccoli dai 2 ai 4 anni, sotto i 110 cm di altezza, per dar loro la possibilità di affrontare gli stessi ostacoli dei più grandi. - Percorso Azzurro: Per bambini a partire da 110 cm di altezza. - Percorso Giallo: Per bambini a partire da 120 cm di altezza - Percorso Verde: Per

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
GRATIS	INCLUSO	FD

#### NOTE IMPORTANTI :

- E' necessaria la prenotazione direttamente dalla scuola che deve contattare il centro informazioni Enel e compilare dei moduli. Tel. 0766 89 83 24
- La quota include ingressi e servizio guida

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
GRATIS	€ 100,00	HD

#### NOTE IMPORTANTI :

- L'ingresso per gli studenti fino a 18 anni è gratuito. E' altrettanto gratuito l'ingresso per gli insegnanti accompagnatori (2 per ogni classe), ma occorre presentare una lettera su carta intestata della scuola specificando numero degli studenti e nome di chi accompagna.
- La quota include ingresso Necropoli + Museo Etrusco

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 18,00	NO GUIDA	HD

ragazzi e adulti a partire da 130 cm di altezza. Un percorso per tutta la famiglia, si snoda su 11 ateliers ad altezza massima di 3,5 mt di altezza da terra.- Percorso Blu: Per ragazzi e adulti a partire da 140 cm di altezza. Il percorso di media difficoltà per provare qualcosa di più: ateliers più difficili, come il ponte di tondelli oppure il ponte boscaiolo, per mettere alla prova il vostro senso dell'equilibrio. Percorso Viola: Per ragazzi e adulti a partire da 140 cm di altezza. Un percorso di sole tirolesi; veloce e panoramica, 300 mt di corsa sul cavo. Per veri amanti del brivido.

POWERFAN ®: è un'attrezzatura ad alto contenuto tecnologico che permette la caduta libera in sicurezza e senza bisogno di paracadute o elastici tipo bungee. Il POWERFAN ® permette quindi agli utenti una discesa rapida ed emozionante e nello stesso tempo un atterraggio molto dolce.

ARRAMPICATA ATTREZZATA: L'emozionante esperienza di salire fino a 12 mt di altezza, arrampicandosi su una parete verticale con prese e passaggi di varie difficoltà, in tutta sicurezza.

#### MUSEO DEL BRIGANTAGGIO INGRESSO + VISITA GUIDATA AL MUSEO + LABORATORIO DIDATTICO

. Arrivo in mattinata a Cellere località in provincia di Viterbo.

Il Museo del Brigantaggio di Cellere intende raccontare le vicende del brigantaggio maremmano in una prospettiva antropologica: non alla ricerca della verità storica, ma della ricostruzione di interpretazioni e storie che da allora ad oggi si sono costruite intorno al fenomeno. Tra le sue attrattive, una serie di installazioni multimediali riporta le storie, le vicende e gli esiti della vita del famoso brigante cellerese.

Partendo dagli spunti offerti dall'allestimento, i laboratori che il Museo propone hanno lo scopo di far riflettere sulla storia del nostro Paese, sulle modalità di rappresentazione del reale, sull'impatto della modernità sulla cultura italiana. La durata delle attività, comprensiva della visita al Museo e della pausa pranzo, è di circa 5 ore, con inizio alle ore 10:00 e termine alle ore 15.00 ..

I laboratori didattici adatti per scuole primarie, scuole secondarie di I e II grado:

C'era una volta un brigante, Paesaggio sonoro, Fecero carte false...

I laboratori didattici adatti per scuole secondarie di I e II grado:

Pistole, fucili, coltelli...

I laboratori didattici adatti per scuole secondarie di I grado:

Ars magna lucis et umbrae:

I laboratori didattici adatti per scuole primarie e scuole secondarie di I grado:

Paesaggi di paesaggio

#### BOMARZO : INGRESSO + VISITA GUIDATA AL GIARDINO DEI MOSTRI

Arrivo in mattinata a Bomarzo località in provincia di Viterbo e incontro con la guida.

«A Bomarzo la finzione scenica è travolgente; l'osservatore non può contemplare perché vi è immerso, in un ingranaggio di sensazioni (...), capace di confondere le idee, di sopraffare emotivamente, di coinvolgere in un mondo onirico, assurdo, ludico e edonistico (...) »

(Bruno Zevi - Barocco Illuminismo, Roma 1995)

Il cosiddetto Parco dei Mostri o Sacro Bosco di Bomarzo, in provincia di Viterbo, è un complesso monumentale situato alle pendici di un vero e proprio anfiteatro naturale. Qui Vicino Orsini fece costruire nel XVI secolo alcuni monumenti che raffigurano animali mostruosi e mitologici. Il progettista è rimasto per molto tempo sconosciuto.

#### QUOTAZIONE

INGRESSO + VISITA GUIDATA	LABORATORIO DIDATTICO	DURATA
€ 06,00	€ 16,00	FD

NOTE IMPORTANTI :

- La quota include ingresso al museo + servizio guida + laboratorio didattico

#### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 6,00	€ 100,00	HD

Alcuni studiosi facevano risalire la "regia", a Michelangelo (E. Guidoni), mentre altri, in particolare per il Tempio citavano il nome di Jacopo Barozzi detto "il Vignola". Gli studi più recenti sono stati esposti nel convegno internazionale "Il Sacro Bosco di Bomarzo", tenutosi a Bomarzo in settembre del 2007, dove è stato indicato come il più probabile autore lo scultore e architetto fiorentino Simone Moschino. L'Orsini chiamò il parco Sacro Bosco e lo dedicò a sua moglie, Giulia Farnese (non l'omonima concubina del papa Alessandro VI). Vi sono anche architetture impossibili, come la casa inclinata, o alcune statue enigmatiche che rappresentano forse le tappe di un itinerario di matrice alchemica. Iscrizioni sui monumenti stupiscono e confondono il visitatore. Forse questa era l'intenzione del principe:

« Voi che pel mondo gite errando vaghi di veder meraviglie alte et stupende venite qua, dove son facce  
horrende, elefanti, leoni, orchii et draghi. »

### BOLSENA E BAGNOREGIO

Arrivo in mattinata a Bolsena località in provincia di Viterbo e incontro con la guida.

La giornata comincia con la visita del Centro Storico e della Rocca Medievale, risalente al 1156, che attualmente ospita il Museo Territoriale del Lago di Bolsena. Il Palazzo Cozza Crispo (ora del Drago), uno dei palazzi cinquecenteschi meglio conservati del Lazio. La "Cappella del Miracolo" una costruzione in stile barocco, ultimata nel XIX secolo. Il miracolo si riferisce all'ostia che nel lontano 1263 fece sgorgare, secondo le cronache del tempo, una notevole quantità di sangue. Le prove del miracolo furono portate a Orvieto e consegnate al papa Urbano VI, che dopo aver preso visione delle tracce del miracolo, istituì la festa del Corpus Domini.

Nel primo pomeriggio trasferimento a Civita di Bagnoregio e ripresa della visita. Civita di Bagnoregio, denominata la città che muore. L'antica cittadina di "Bagnorea" conobbe il suo periodo di massimo splendore verso il 1200 dc. Tra il quindicesimo e il sedicesimo secolo due violenti terremoti, in aggiunta ad un'erosione sempre più insistente, convincono gli abitanti ad abbandonare la città per trasferirsi in un nuovo insediamento vicino, che oggi porta il nome di Bagnoregio. Lo scenario che ci appare oggi è quasi surreale visiteremo la cività appollaiata su una rupe di tufo che frana, dove sembra che il tempo si sia fermato. Con condizioni meteorologiche favorevoli sarà possibile visitare l'inizio della valle dei calanchi.

### VILLA LANTE

Arrivo in mattinata a Bagnaia, frazione di Viterbo e incontro con la guida. Villa Lante è, assieme a Bomarzo, uno dei più famosi giardini italiani a sorpresa manieristici del XVI secolo. Pur in mancanza di documentazione contemporanea, la sua ideazione è attribuita a Jacopo Barozzi da Vignola. Costituisce uno dei principali esempi di giardino manieristico (XVI secolo). L'atmosfera è suggestiva, quasi irrealistica, creata da fontane con giochi d'acqua, immerse nel verde del parco. Raffaele Sansoni Riario, vescovo di Viterbo, nipote di Sisto IV, alla fine del Quattrocento volle far recintare una zona boscosa, per recarsi a caccia. Fu poi il nipote Ottaviano Riario nel 1505 a far costruire il casino di caccia, primo edificio innalzato all'interno della villa. Nella seconda metà del Cinquecento il cardinal Gambara fece eseguire la parte principale della villa stessa e del giardino all'italiana, che i critici hanno attribuito al Vignola. Con il cardinal Montalto, Bagnaia visse uno dei momenti di massimo splendore; fu allora che vennero affrescate da Agostino Tassi e dal Cavalier D'Arpino la loggia e le sale della palazzina che prende proprio il nome del Montalto. Ultima signoria fu quella dei Lante che ottennero la villa prima in enfiteusi (1656) poi in proprietà fino al 1933. All'entrata del parco la Fontana del Pegaso, così chiamata per il cavallo alato al centro di essa circondato da sculture di Nereidi; in alto Muse e Grazie gettano acqua al centro della vasca. Salendo la scala a sinistra si giunge al giardino all'italiana, proseguendo la strada sulla destra si arriva al parco dove si possono ammirare: il Conservone, la Fontana dei Leoncini, il casino di caccia e la Neviera.

### NOTE IMPORTANTI :

- gratuità 01 ogni 15 paganti per i docenti
- Ingresso omaggio per l'autista dell'autobus.
- Libro guida in omaggio
- **IMPORTANTE:** per il riconoscimento della tariffa Scuole è obbligatoria la prenotazione almeno 2 giorni prima della visita ai seguenti contatti:
  - telefono: 0761/924029
  - fax: 0761/924029
  - email: info@parcodeimostri.com

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
NESSUNO	€ 150,00	FD

### NOTE IMPORTANTI :

- Potrebbe essere applicato un costo per l'ingresso a Bagnoregio

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
GRATIS	€ 100,00	HD

### NOTE IMPORTANTI :

- I docenti accompagnatori pagano biglietto ridotto € 2,50
- **CHIUSO** tutti i lunedì, 1° gennaio, 1° maggio, 25 dicembre. In caso di festività ricadente nella giornata di lunedì, la Villa resta aperta al pubblico e la chiusura settimanale viene posticipata al primo giorno feriale successivo.

## INTERA GIORNATA: CAPRAROLA - PALAZZO FARNESE E IL LAGO DI VICO

Arrivo a Caprarola in mattinata. La visita permetta la scelta tra due itinerari guidati affascinanti.

### ITINERARIO A: LA VILLA DI UN CARDINALE E UN LAGO LEGGENDARIO:

Visita all'imponente Palazzo Farnese, considerata la più grande opera del tardo Rinascimento Italiano mai realizzata, a cui lavorarono i più insigni maestri italiani della metà del '500. Visita al Meraviglioso Parco con Giardini all'Italiana, Fontane e giochi d'acqua. Proseguimento per l'incontaminata e suggestiva Riserva Naturale del Lago di Vico. **PRANZO LIBERO**. Al termine incontro con la Guida Naturalistica: passeggiata didattica con sosta in punti di avvistamento per ammirare flora e fauna. Nel pomeriggio sosta presso il Centro Tuscia Doc, nato con la Regione Lazio per la promozione del territorio e dei prodotti tipici della Tuscia: verrà offerta ai ragazzi una Degustazione Didattica: "La Vellutata di Nocciola" la tipica Crema di Nocciole e Cioccolato dei Monti Cimini spalmata su pane casereccio e noccioline. Per completare poi la spiegazione sul vulcanesimo e sulle tante potenzialità dell'acqua verrà offerta ai ragazzi l'Acqua Minerale Naturale leggermente effervescente che sgorga dall'antica e ancora attiva Fonte dei Gracchi di Nepi.

### ITINERARIO B: VISITA A PALAZZO FARNESE + LABORATORIO DI CERAMICA RINASCIMENTALE + DEGUSTAZIONE DIDATTICA:

Visita all'imponente Palazzo Farnese, considerata la più grande opera del tardo Rinascimento Italiano mai realizzata, a cui lavorarono i più insigni maestri italiani della metà del '500. Visita al Meraviglioso Parco con Giardini all'Italiana, Fontane e giochi d'acqua. **PRANZO LIBERO**. Al Termine laboratorio di ceramica rinascimentale Il Centro Tuscia Doc ha ideato questa nuova proposta rivolta a tutte le Scuole: abbinare la visita di uno dei più importanti monumenti Rinascimentali Italiani ad un Laboratorio Didattico, dove il bambino attraverso il gioco e la scoperta, memorizza le forme, i colori delle pitture viste precedentemente nella visita di Palazzo Farnese. Al termine del Laboratorio verrà offerto da ragazze in costume campagnolo "La Nocciolina" la Crema di Cioccolato con Nocciole dei Monti Cimini spalmata su pane casereccio. Per completare poi la spiegazione sul Vulcanesimo e sulle tante potenzialità dell'Acqua verrà offert ai ragazzi l'Acqua Minerale Naturale Leggermente Effervescente che continua a sgorgare da secoli nell'antica Fonte dei Gracchi di Nepi.

## VITERBO

Arrivo in mattinata a Viterbo, capoluogo della Tuscia e incontro con la guida. La visita al Centro Storico del Comune di Viterbo può iniziare da Piazza del Plebiscito, dominata dalla Torre dell'Orologio (1487) e con due leoni in nenfro agli angoli, è il centro della città. E' chiusa su tre lati dalle facciate dei palazzi che appartennero, nei secoli passati, ai Priori, al Podestà e al Capitano del Popolo. Degno di visita è il PALAZZO DEI PRIORI realizzato tra XIII e XVII secolo, con il bel colonnato duecentesco e il piano nobile affrescato nel '500 con temi riguardanti le origini mitologiche viterbesi. Imboccando Via San Lorenzo, ci si inoltra nel nucleo più antico della città. Dopo alcuni metri, si apre sulla destra Via Chigi con l'omonimo palazzo quattrocentesco e poco oltre PIAZZA DEL GESU', il primitivo centro della vita urbana. Dalla piazza prende avvio il Ponte del Duomo, sorto su basi etrusco-romane, fiancheggiato dal Palazzo del Drago a sinistra e dal PALAZZO FARNESE a destra, entrambi del '400. Siamo ormai sul Colle del Duomo, luogo del più antico nucleo di Viterbo. Al termine della via, oltre il ponte, si apre la scenografica PIAZZA SAN LORENZO, con la CATTEDRALE dedicata al "martire della graticola", il CAMPANILE trecentesco a fasce bianche e brune e il celebre PALAZZO DEI PAPI. Tornati in Piazza della Morte, si raggiungono in breve tempo la CHIESA DI S. MARIA NUOVA e il QUARTIERE SAN PELLEGRINO, tra i gioielli medioevali della

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA E LABORATORI	DURATA
NESSUNO	<a href="http://www.tusciadoc.com">www.tusciadoc.com</a>	FD

#### NOTE IMPORTANTI :

- Ingresso palazzo Farnese
- servizio guida FD
- degustazione prodotti tipici

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA E LABORATORI	DURATA
NESSUNO	<a href="http://www.tusciadoc.com">www.tusciadoc.com</a>	FD

#### NOTE IMPORTANTI :

- Ingresso palazzo Farnese
- laboratorio di ceramica rinascimentale
- degustazione prodotti tipici

### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
NESSUNO	€ 100,00	HD

### BURANO OASI DEL WWF – VISITA GUIDATA

La Riserva del Lago di Burano è stata istituita nel 1980 ed è stata la prima oasi gestita dal WWF. Si trova nel Comune di Capalbio ed occupa una superficie di 410 ettari di cui 140 occupati dal lago dominato dalla Torre di Burranaccio. Le visite vengono organizzate direttamente dal WWF, sono presenti torri di avvistamento, capanni, osservatori percorsi attrezzati ed un centro visite. La Riserva oltre ad ospitare specie stanziali è un importante luogo di svernamento e sosta di un gran numero di uccelli.

#### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 04,00	€	HD

### CELLERE E IL MUSEO DEL BRIGANTAGGIO

Arrivo a Cellere presso il museo del Brigantaggio che racconta le vicende del brigantaggio maremmano in una prospettiva antropologica: non alla ricerca della verità storica, ma della ricostruzione di interpretazioni e storie che da allora ad oggi si sono costruite intorno al fenomeno. Tra le sue attrattive, una serie di installazioni multimediali riporta le storie, le vicende e gli esiti della vita del famoso brigante cellerese. Dopo la visita guidata, partendo dagli spunti offerti dall'allestimento, si prosegue con i laboratori didattici che hanno lo scopo di far riflettere sulla storia del nostro Paese, sulle modalità di rappresentazione del reale, sull'impatto della modernità sulla cultura italiana.

#### QUOTAZIONE

INGRESSO+ GUIDA	LABORATORIO DIDATTICO	DURATA
€ 02,00	€ 06,00	FD

### PARCO ARCHEOLOGICO NATURALISTICO DI VULCI

L'affascinante parco Naturalistico-Archeologico di Vulci è una testimonianza storica della vita sul territorio abitato dagli Etruschi. Immerse in paesaggi naturalistici ed inaspettati, ecco svelate le suggestive vestigia dell'antica città. Le sue mura di cinta, le strade basolate, gli edifici religiosi e privati, testimoniano la potenza di una delle più importanti e popolate città dell'Etruria meridionale ai tempi della Roma dei primi sette re. in abbinamento all'ingresso e alla visita guidata sui possono effettuare laboratori didattici di carattere archeologico naturalistico (vedi pag.....)

#### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 02,50	€ 100,00 € 150,00	HD / FD

### CAPALBIO OASI DEL WWF DI BURANO - GIARDINO DEI TAROCCHI

Arrivo in mattinata a Capalbio, situato in Toscana sul confine con il Lazio, incontro con la guida ambientale per la visita All'Oasi WWF del Lago di Burano, la prima delle oltre 100 Oasi dell'associazione. Un tempo riserva di caccia, comprende un tratto intatto di costa con duna sabbiosa e macchia e un lago retrodunale salmastro dominato da una torre. Le visite nella riserva vengono organizzate dal WWF, sono presenti torri di avvistamento, capanni osservatori, percorsi attrezzati ed un centro visite. La Riserva oltre ad annoverare specie stanziali, è un importante luogo di svernamento e sosta di un gran numero di uccelli.

Per quanto riguarda la fauna, partendo dal mare, la vegetazione che caratterizza la spiaggia comprende gigli di mare, soldanelle di mare e santoline, cespugli di ginepro fenicio e coccolone. Il sottobosco è formato da lentisco, mirto, fillirea, erica e ginepro, mentre la foresta è composta da leccio, sughere, roverelle, aceri e rovere. PRANZO LIBERO. Nel pomeriggio trasferimento a Garaviccio frazione di Capalbio per la visita al Giardino dei Tarocchi, dove sono rappresentate le 22 carte dei Tarocchi (Arcani maggiori) in ciclopiche sculture, alte circa 12/15 metri, ricoperte di mosaici in specchio, vetro pregiato e ceramiche. Nel tardo pomeriggio inizio del viaggio di rientro –

#### QUOTAZIONE OASI WWF DI BURANO

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 04,00	€ 100,00	HD

#### NOTE IMPORTANTI:

- Gruppi e scolaresche tutti i giorni, su prenotazione.
- INFO: 0564/898829

#### QUOTAZIONE GIARDINO DEI TAROCCHI

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 07,00	€ 100,00	HD

#### NOTE IMPORTANTI:

- Gli studenti per usufruire della riduzione del prezzo, devono esibire all'ingresso una attestazione comprovante la loro qualifica di studente

### PARCO NATURALE DELLA MAREMMA

Arrivo in mattinata presso il Parco Naturale della Maremma, incontro con la guida ambientale e inizio della visita del parco. Il Parco della Maremma affacciato sul mar Tirreno e sul Parco dell'Arcipelago Toscano, si estende per 25 km con una catena di colline che discendono verso il mare, spiagge sabbiose e alte scogliere, circondata da paludi, pinete, campi coltivati e pascoli. Tra i profumi intensi di erbe aromatiche, bacche colorate e richiami degli animali, il Parco accoglie il visitatore mostrando il suo lato dolce e allo stesso tempo, selvaggio. Un contrasto di elementi che risveglia e libera il piacere di sentirsi in un paradiso ritrovato. Una occasione per "rimettere le lancette dell'orologio", accordandole con i tempi dell'anima. La mattina si trascorre passeggiando nel parco secondo uno dei tanti itinerari possibili da concordare insieme alla guida. Pausa per il pranzo al sacco nelle apposite aree adibite.

Nel pomeriggio laboratorio didattico tra quelli di seguito elencati:

- La biodiversità negli ambienti e le catene alimentari:
- La biodiversità nella macchia mediterranea:
- il Guardiaparco e gli animali del bosco:
- La biodiversità sul Fiume Ombrone:
- Biodiversità in prossimità del mare, in un ambiente estremo con il sistema dunale.

Al Termine delle attività, inizio del viaggio di rientro. Fine dei Ns servizi.

### SANTA SEVERA E IL MUSEO DEL MARE

Visita del Museo Civico dedicato al tema del Mare e della navigazione antica; Il Museo illustra, tramite reperti originali e modelli ricostruttivi, alcuni aspetti particolari della vita degli antichi "sul mare e per il mare"; si trova nella stupenda cornice del Castello di Santa Severa.

#### QUOTAZIONE

INGRESSO + LABORATORIO DIDATTICO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
www.parco-maremma.it/	€ 150,00	FD

NOTE IMPORTANTI:

#### QUOTAZIONE

INGRESSO	SERVIZIO GUIDA	DURATA
€ 05,50	€ 100,00	HD

NOTE IMPORTANTI:



### LABORATORIO DIDATTICO: L'ARTE DEL TESSUTO

Una giornata in cui avremo la possibilità di svelare qualche segreto sull'antica arte della tintura delle fibre tessili e sulle tecniche e gli strumenti utilizzati per trasformarle in stoffe. Un laboratorio capace di avvicinare ad un aspetto molto interessante ad una delle pratiche più affascinanti della vita del mondo antico.

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: una giornata in cui i partecipanti avranno la possibilità di conoscere il ciclo completo della realizzazione di un abito nel mondo antico: i partecipanti conosceranno i rudimenti della raccolta in natura degli elementi da cui si traevano gli agenti tintori, si impegneranno nella loro preparazione e applicazione nella colorazione di fibre naturali. Dopo la tintura sarà la volta di imparare a tessere, con l'utilizzo di telai appositamente strutturati, per poi finalmente fare la conoscenza con il prodotto finito che si trasforma in abito, e fare una breve "sfilata" con abiti etrusco-romani. Una giornata in cui l'attività pratica continua costituirà un veicolo quasi inconsapevole di una conoscenza antica, in cui si comprenderanno i modi, i tempi e le risorse impiegate nella realizzazione di un manufatto.

### LABORATORIO DIDATTICO: UNA CASA PER TUTTI

Un laboratorio per favorire l'acquisizione delle tecniche di base per capire l'ecologia e l'etologia dell'avifauna e l'identificazione delle principali specie presenti nel territorio attraverso un'attività che favorisce l'immersione nella dimensione di questi spesso invisibili coinquilini del mondo!

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: i ragazzi verranno introdotti alla conoscenza dell'etologia di alcune specie di uccelli presenti nel territorio Italiano. Nelle scuole con giardini interni particolare rilevanza sarà data alle specie presenti attorno l'edificio scolastico. Avranno l'opportunità di distinguere e riconoscere le diversità distintive delle varie specie analizzate, l'occasione di conoscere le loro caratteristiche ed abitudini, tra cui dove e come preferiscono vivere. Nell'attività pratica i ragazzi realizzeranno ognuno una casetta nido in cartone tenendo presente gli adattamenti, nella costruzione del nido, delle varie specie di uccelli; i nidi poi verranno dipinti con colori adatti alla mimetizzazione in natura, e faranno parte integrante della vita della scuola. A richiesta potranno essere realizzati dei nidi in legno da sistemare all'interno del giardino scolastico

### LABORATORIO DIDATTICO: IL TERRITORIO ... IN TUTTI I «SENSI»

Un laboratorio per far acquisire la capacità di muoversi nello spazio naturale tramite attività che favoriscono un'istintiva presa di contatto con l'ambiente e con se stessi.

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: Nell'area a disposizione, gli alunni saranno guidati tramite l'uso di bende, specchi ed altri strumenti e tecniche nel cuore di un ambiente fatto di suoni, percezioni e odori. Ognuna di queste esperienze sarà funzionale alla riscoperta dell'uso di tutti i sensi per riconquistare un approccio istintivo e quindi più sicuro nei confronti dello spazio che ci circonda. Il secondo passo sarà quello di mettere alla prova questa nuova consapevolezza attraverso un'attività coinvolgente come quella del "disegno al buio": i partecipanti verranno guidati a disegnare senza poter vedere il foglio grazie all'uso del tatto, dei suoni e degli odori del luogo che li circonda. Una volta ritornati a vedere il disegno verrà arricchito grazie al senso della vista. Lo stupore e il divertimento saranno il giusto accompagnamento per un'attività che spinge a conoscere meglio se stessi, i propri compagni e ciò che ci circonda.

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: modulare dalle due alle cinque ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per la scuola primaria e secondaria

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: modulare dalle due alle cinque ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole di ogni ordine e grado

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: 03 ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole di ogni ordine e grado

### LABORATORIO DIDATTICO: ORIENTIAMOCI

L'attività si propone di far conoscere e soprattutto appropriarsi dell'ambiente che ci circonda tramite la pratica dell'orienteeing, in cui verranno messe alla prova tutte le risorse degli alunni e la loro capacità di muoversi in gruppo per raggiungere un obiettivo comune.

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: si inizia con una passeggiata nell'area a disposizione durante il percorso verranno introdotti concetti necessari allo svolgimento dell'attività inerenti agli aspetti tecnici dell'orienteeing. L'attività prevede il ritrovamento di alcune Lanterne grazie all'uso della bussola e il rispondere ad alcune domande presenti nelle lanterne. Il contenuto delle domande può essere concordato con il team docente così che possa essere utile a verificare gli apprendimenti acquisiti durante l'anno scolastico o riguardare tematiche legate alla natura, alla storia, all'archeologia e alla geologia del luogo. I partecipanti verranno divisi in squadre di 5/6 individui, e con l'uso della bussola sarà possibile divertirci, tutti insieme, nel trovare i vari elementi che ci condurranno alla conclusione di un'esperienza fatta di spirito di gruppo ed emozioni naturali. Il percorso verrà strutturato in un pre scout fatto nel luogo di svolgimento dell'attività e prevede una continua vigilanza da parte degli educatori che si accerteranno di strutturare un percorso da svolgersi in estrema sicurezza.

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: 04 ore
- Materiale Extra: penne, matita e taccuino
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole di primo e secondo grado

### LABORATORIO DIDATTICO: LEGGIAMO IL TERRITORIO

Un laboratorio per far avvicinare in modo divertente e interattivo al mondo della cartografia e della topografia, per imparare a leggere una carta e a trovare riscontri nella realtà del territorio circostante.

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: nell'area a disposizione sarà possibile dopo una breve introduzione utile a fornire un orientamento sull'uso delle carte geografiche, topografiche o tematiche, verificare personalmente la corrispondenza tra quello che una carta rappresenta e quello che il territorio restituisce. Carta alla mano, con l'utilizzo anche di un righello e di una bussola, i ragazzi saranno chiamati a fare le loro osservazioni, a capire dove si trovano e cosa stanno guardando, a riconoscere quanto il territorio può essere stato modificato dall'uomo, e tanti altri spunti frutto della capacità di analisi individuale. Sarà stimolante quanto inevitabile per i ragazzi familiarizzare con l'uso della carta come mezzo per appropriarsi in senso ideale dello spazio e imparare a muoversi con maggiore sicurezza. Per i ragazzi delle scuole superiori sarà possibile sperimentare le tecniche di rilievo topografico applicate ai reperti presenti intorno alla scuola.

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: modulare dalle due alle cinque ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole primarie di primo grado

### LABORATORIO DIDATTICO: VITA DA ALBERO

Il progetto prevede la costruzione di un diorama "Vita da Albero". Un laboratorio che possa avvicinare i partecipanti a conoscere concetti quali biodiversità, nicchie ecologiche, equilibrio dinamico degli ecosistemi.

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: l'attività è rivolta ai primi anni delle scuole primarie di primo grado. Considerando l'età degli alunni il veicolo usato per arrivare alla comprensione di concetti così complessi è quello del racconto. La storia del "paese arcobaleno" farà da motore motivazionale ad approfondire la conoscenza sull'alternanza dei colori e quindi della vita presente sugli alberi e intorno ad essi. Un'uscita nel giardino scolastico o in un parco cittadino nei pressi della scuola servirà a raccogliere il materiale naturale che poi servirà alla realizzazione del diorama. I bambini useranno colori tempera, le mani saranno i nostri pennelli che serviranno a disegnare le foglie, il tronco, i fiori e i frutti dell'albero della classe. Materiale di riciclo e di uso comune che porteranno i bambini da casa sarà parte integrante della realizzazione del lavoro che ogni classe esporrà e per rappresentare il bosco della scuola.

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: cinque ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole primarie di primo grado

### LABORATORIO DIDATTICO: IL VIAGGIO DELL'ACQUA

Il progetto prevede la ricostruzione del ciclo dell'acqua a partire dalla sorgente. Un laboratorio che attraverso una sorta di improvvisazione teatrale chiarisce i passaggi che caratterizzano il viaggio che l'acqua compie sulla Terra.

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: l'attività è rivolta ai primi anni delle scuole primarie di primo grado. La classe diventa un laboratorio teatrale in cui ogni bambino sarà un interprete dei vari elementi che contribuiscono a determinare il viaggio dell'acqua con tutte le sue trasformazioni, grazie anche a degli inconfondibili "abiti di scena". Durante una prova generale i bambini ascolteranno il racconto del ciclo dell'acqua e, insieme agli educatori, ne drammatizzeranno le fasi attraverso brevi battute e movimenti, utili alla memorizzazione interiorizzazione dei passaggi fondamentali. Un breve riepilogo e poi, guidati dalla lettura del copione, andranno finalmente in scena per rappresentare il viaggio più ricco di avventure della natura.

### LABORATORIO DIDATTICO: LA MATERIA DELLA TERRA

L'attività si propone di far conoscere uno dei materiali più diffusi nell'antichità ma ancora tanto presente nella nostra vita: l'argilla

#### ATTIVITÀ:

Laboratorio: attraverso una serie di tecniche differenti a seconda del prodotto che sceglieremo di realizzare daremo la possibilità ai partecipanti ai laboratori di manipolare e dare forma all'argilla. Potranno essere realizzati vasi con la tecnica del colombino, tra le più antiche che l'uomo abbia sviluppato, con cui avremo la possibilità di introdurre argomenti che riguardano l'alimentazione e la conservazione di cibi e bevande; si potrà realizzare una lucerna che ci darà l'occasione di parlare dei culti e rituali etruschi e romani, o modellare una maschera che si avvicina ai tipi usati nel teatro antico, avvicinandoci al mondo delle rappresentazioni così come venivano realizzate e nel pieno del loro valore sociale. L'attività favorisce la concentrazione e l'espressione delle proprie, a volte insospettite, capacità di realizzare un oggetto usando manualità, tempo e pazienza, e sarà il veicolo con il quale entrare nel mondo antico in modo inconsueto e interessante.

### LABORATORIO DIDATTICO: C'ERA UNA VOLTA - PARCO DI VULCI -

C'era una volta... Una scatola magica e le storie degli animali del bosco accompagneranno i bambini lungo un percorso naturalistico che li porterà fino al laghetto del Pelicone, durante il cammino i bambini raccoglieranno foglie ed elementi naturali con i quali realizzeranno un meraviglioso poster per la scuola, che illustra le storie ascoltate.

### LABORATORIO DIDATTICO: PASTICCI ANTICHI - PARCO DI VULCI -

Pasticci Antichi. Tante curiosità sulla cucina degli antichi. I bambini si improvviseranno cacciatori e raccoglitori di erbe aromatiche, e prepareranno un banchetto : dopo aver odorato e assaggiato le erbe raccolte nel bosco , i piccoli ospiti cucineranno seguendo le indicazioni di antiche ricette, cibi e bevande di altri tempi.

### LABORATORIO DIDATTICO: CACCIA AI TESORI - PARCO DI VULCI -

Caccia ai tesori! Una "caccia ai tesori" nel Parco oppure al Museo, una serie di indizi da raccogliere, informazioni da archiviare per arrivare alla scoperta del tesoro. Un modo "tutto giocato" per scoprire il Parco e i suoi tesori.

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: 03 ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole di ogni ordine e grado

### QUOTAZIONE

**EURO 07,00** per persona dove non incluso

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di 45 paganti

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: modulare dalle due alle tre ore
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole primarie di primo grado

### QUOTAZIONE

**EURO 06,00** per laboratorio

#### LA QUOTA COMPRENDE:

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di MINIMO 15 ALUNNI paganti E MAX 35 ALUNNI

#### NOTE IMPORTANTI:

- Durata: MEZZA GIORNATA
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole primarie di primo grado e secondarie di primo grado

**LABORATORIO DIDATTICO: LA PREISTORIA A VULCI - PARCO DI VULCI -**

La Preistoria a Vulci. Per diventare veri "uomini della Preistoria" i bambini dovranno superare ardue prove che ricalcano le più importanti fasi dell'evoluzione dell'Uomo. Giocando, le informazioni lette sui testi assumeranno nuovi significati e la Preistoria non avrà più segreti!

**LABORATORIO DIDATTICO: LABORATORIO DI CERAMICA - PARCO DI VULCI -**

Laboratorio di ceramica. I vasi e i contenitori in ceramica sono oggetti che l'uomo ha utilizzato fin dal periodo più antico, ma la loro forma e la loro decorazione è diversa a seconda del periodo a cui appartengono. Per facilitare l'apprendimento sulla funzione e sulle tecniche di produzione delle varie forme ceramiche utilizzate dagli antichi, i bambini realizzeranno alcune delle forme vascolari più importanti attraverso l'antica tecnica della colombina.

**LABORATORIO DIDATTICO: IL MESTIERE DELL'ARCHEOLOGO - PARCO DI VULCI -**

Il mestiere dell'Archeologo. Seguendo le indicazioni date dall'archeologo, i bambini sperimenteranno l'emozione della scoperta in un'area di scavo "simulato... ma non troppo": veri reperti etruschi e romani sono a disposizione per "toccare con mano" la storia ed imparare i segreti di un affascinante mestiere

**LABORATORIO DIDATTICO: I MURALES DEGLI ANTICHI - PARCO DI VULCI -**

I Murales degli Antichi. Come gli antichi artisti, i bambini riporteranno su una tavoletta intonacata un'immagine tratta dal repertorio etrusco e la coloreranno imparando le antiche tecniche pittoriche ricreando un piccolo capolavoro da mostrare a casa con orgoglio!

**LABORATORIO DIDATTICO: IL MESTIERE DEL RESTAURATORE - PARCO DI VULCI -**

Il mestiere del Restauratore. Il laboratorio di restauro ospita importanti reperti sottoposti alle cure dei giovani restauratori del Parco di Vulci: durante la visita si indagano le metodologie e le attrezzature utilizzate dai restauratori. Nel pomeriggio trasferimento al Parco archeologico per una prova di primo intervento sui reperti.

**LABORATORIO DIDATTICO: IL MESTIERE DELL'ARCHEOLOGO - PARCO DI VULCI -**

Il mestiere dell'Archeologo. Seguendo le indicazioni date dall'archeologo, i ragazzi sperimenteranno l'emozione della scoperta in un'area di scavo "simulato... ma non troppo": veri reperti etruschi e romani sono a disposizione per "toccare con mano" la storia ed imparare i segreti di un affascinante mestiere. Nel pomeriggio prosegue l'attività con una visita dell'area archeologica durante la quale saranno spiegate le varie fasi della ricerca archeologica a Vulci.

**LABORATORIO DIDATTICO: ARCHEOTREKKING - PARCO DI VULCI -**

Archeotrekking. Un emozionante percorso di 7 km alla scoperta di angoli incantati del parco, lungo il corso del fiume Fiora tra natura mozzafiato e importanti resti archeologici. Occorrono scarpe da trekking, cappello e... cambio!

**QUOTAZIONE**

**EURO 06,00 per laboratorio**

**LA QUOTA COMPRENDE:**

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di MINIMO 15 ALUNNI paganti E MAX 35 ALUNNI

**NOTE IMPORTANTI:**

- Durata: MEZZA GIORNATA
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole primarie di primo grado e secondarie di primo grado

**QUOTAZIONE**

**EURO 08,00 per laboratorio**

**LA QUOTA COMPRENDE:**

- operatori qualificati che spiegheranno e svolgeranno insieme agli studenti il laboratorio; materiale didattico.
- le quote si intendono per persona e sono calcolate su un gruppo di MINIMO 15 ALUNNI paganti E MAX 35 ALUNNI

**NOTE IMPORTANTI:**

- Durata: MEZZA GIORNATA
- Assicurazioni previste: RC
- Laboratorio didattico per le scuole secondarie di primo e secondo grado

**TUTTI I LABORATORI DIDATTICI POSSONO ESSERE SVOLTI DURANTE I CAMPI SCUOLA MA ANCHE PRESSO LA SEDE SCOLASTICA, RENDENDOLI PROPEDEUTICI ALLA REALIZZAZIONE DEL CAMPO SCUOLA**

★★★ HOTEL residence KEY CLUB  
[www.hotelkeyclub.com](http://www.hotelkeyclub.com)

VIA SCIROCCO, 15 - 01014 MONTALTO DI CASTRO (VT) - ITALY  
Tel. (+39).0766.802867 - T Mobile (+39).366.9934582 - Fax (+39).0766.802851  
E-MAIL: [direzione@hotelkeyclub.com](mailto:direzione@hotelkeyclub.com) - [pietro@hotelkeyclub.com](mailto:pietro@hotelkeyclub.com)

